

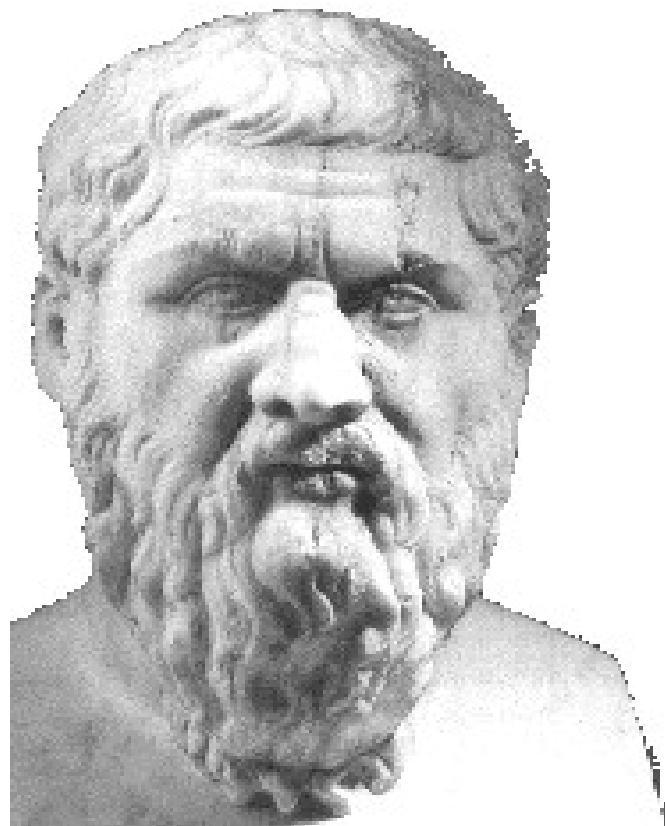


Dia 7

Projetos Matemáticos

“A felicidade é um bem que se multiplica ao ser dividido.”

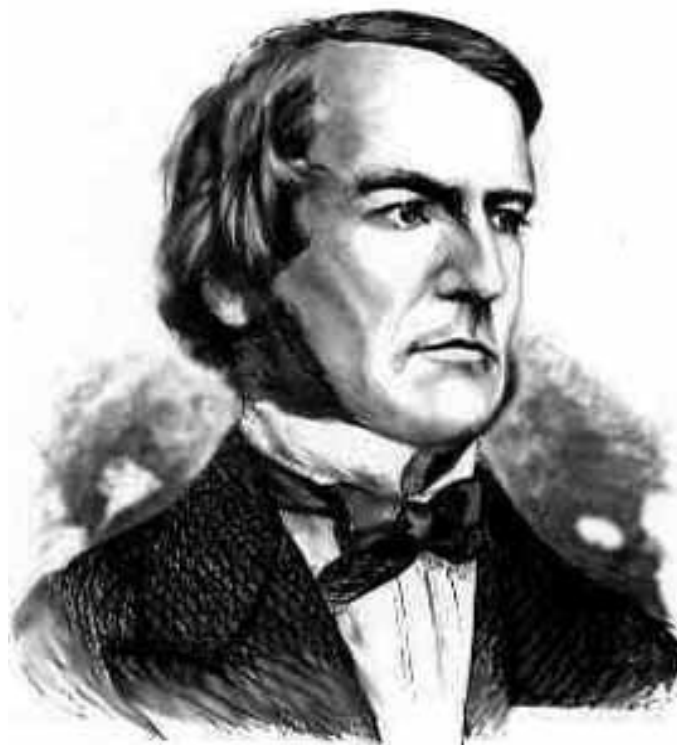
Marxwell Maltz



- Platão – 428 a.C. A 347 a.C.



- **Aristóteles – 384 a.C. A 322 a.C.**



- George Boole – 1815 a 1864

abs(x) - valor absoluto de x : depende entrada
ceil(x) - primeiro inteiro maior que x : double
floor(x) - primeiro inteiro menor que x : double
max(x,y) - maior valor entre x e y : depende entrada
min(x,y) - menor valor entre x e y : depende entrada
round(x) - arredondamento (.5 para mais) : long
sin(x) - seno de x : double
cos(x) - cosseno de x : double
tan(x) - tangente de x : double
sqrt(x) - raiz quadrada de x : double
pow(x,y) - x elevado a potência y : double
exp(x) - exponencial : double
log(x) - logaritmo natural de x (base e) : double

PI - valor 3.141592653589793
E - valor 2.718281828459045

- `Math.random()`
- Gera um valor aleatório maior ou igual a 0.0 e menor que 1.0



- Em Java 5.0 existe a classe Random
- Uso:

```
java.util.Random rn = new java.util.Random();  
for (int i = 0; i < 10; i++)  
    System.out.println(rn.nextInt(8));
```
- Este exemplo gerará números aleatórios entre 0 e 7

- Serve para substituir atributos final de estado.
- Usado em conjunto com a palavra-chave `enum`.
- Ex:

```
private enum Status {continuar, vencer, perder};
```

Agradeço a Atenção